

Η κοινοπραξία



EXELIA
Ελλάδα



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

UPV
Ισπανία



POLSKIE STOWARZYSZENIE MENEDŻERÓW BUDOWNICTWA
POLISH ASSOCIATION OF BUILDING MANAGERS

PAMB
Πολωνία



LTT
Ρουμανία

iNNOVeIa sprl

INNOVELA
Βέλγιο

FORMEDIL
ENTE UNICO FORMAZIONE E SICUREZZA

FORMEDIL
Ιταλία

ΕΡΓΟ

ROTES

Ενίσχυση της
συνάφειας της
επαγγελματικής
κατάρτισης στο
τομέα των στεγών με
τα τελευταία
πρότυπα του κλάδου

Ακολουθήστε μας
www.otes-project.eu



SCAN ME



ΤΗ υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο των συγγραφέων, και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Στόχοι του ROTES

Το έργο ROTES επικεντρώνεται στην παροχή επαγγελματικής κατάρτισης σε τεχνικούς στεγών με σκοπό την κάλυψη των εξελισσόμενων αναγκών της αγοράς εργασίας και των αναδυόμενων αναγκών επαγγελματικών δεξιοτήτων που προκύπτουν από την ταχεία οικολογικοποίηση και ψηφιοποίηση του κλάδου.

Αποτελέσματα του ROTES

- Επικαιροποίηση επαγγελματικών απαιτήσεων
- Ανάπτυξη προγράμματος σπουδών για παροχή διττής ΕΕΚ
- Υποστήριξη παρόχων ΕΕΚ για την ενσωμάτωση του υλικού του έργου και την προσαρμογή των προσφορών τους σε WBL & ΕΕΚ
- Προώθηση της αξιοποίησης των αποτελεσμάτων στην πρακτική της ΕΕΚ

Δραστηριότητες του ROTES

- Μαθησιακές ενότητες ΕΕΚ & εργαλειοθήκη για την παράδοση μαθημάτων
- Διαδικτυακό εκπαιδευτικό παιχνίδι προσομοίωσης
- 5 επιτόπια εκπαιδευτικά σεμινάρια & 5 διαδικτυακά εργαστήρια
- Σύνοψη των επαγγελματικών απαιτήσεων σε επίπεδο ΕΕ
- 6 εθνικές ενημερωτικές ημερίδες

Ομάδες - στόχοι του ROTES

- Εκπαιδευόμενοι/ες, συμπεριλαμβανομένων των τεχνικών
- Πάροχοι εκπαίδευσης και κατάρτισης
- Εταιρείες
- Κλαδικοί φορείς



Βιωσιμότητα του ROTES

- Έκδοση Συμπληρώματος Πιστοποιητικού
- Ενημέρωση του Πανοράματος δεξιοτήτων της ΕΕ και της κλαδικής στρατηγικής για την ανάπτυξη δεξιοτήτων
- Ετήσια ανανέωση της πλατφόρμας του διαδικτυακού εκπαιδευτικού παιχνιδιού για τουλάχιστον 5 έτη μετά το τέλος του έργου.
- Εκμετάλλευση των ΑΕΠ και των πρόσθετων πόρων ασύγχρονης κατάρτισης



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης